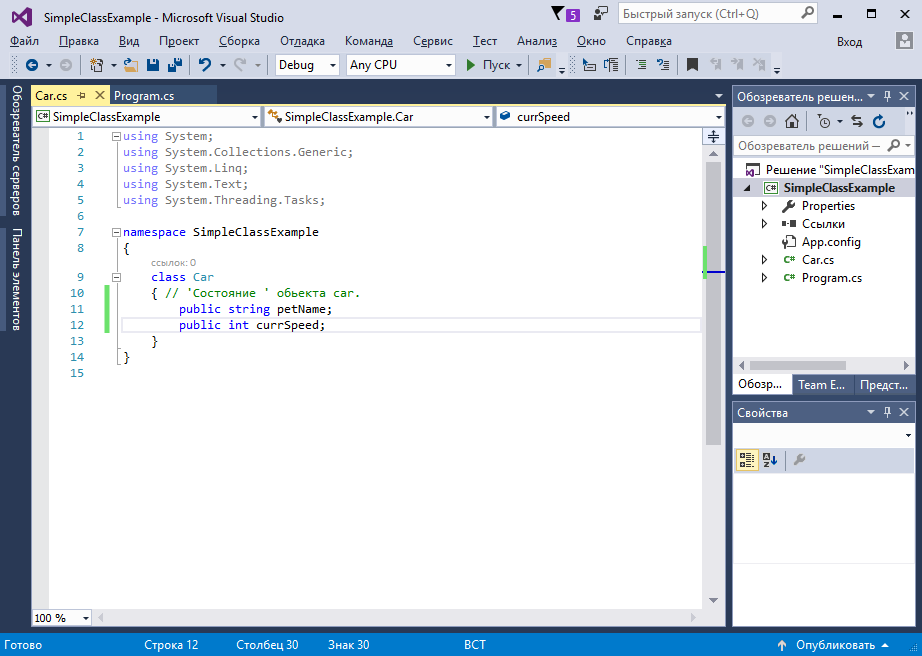
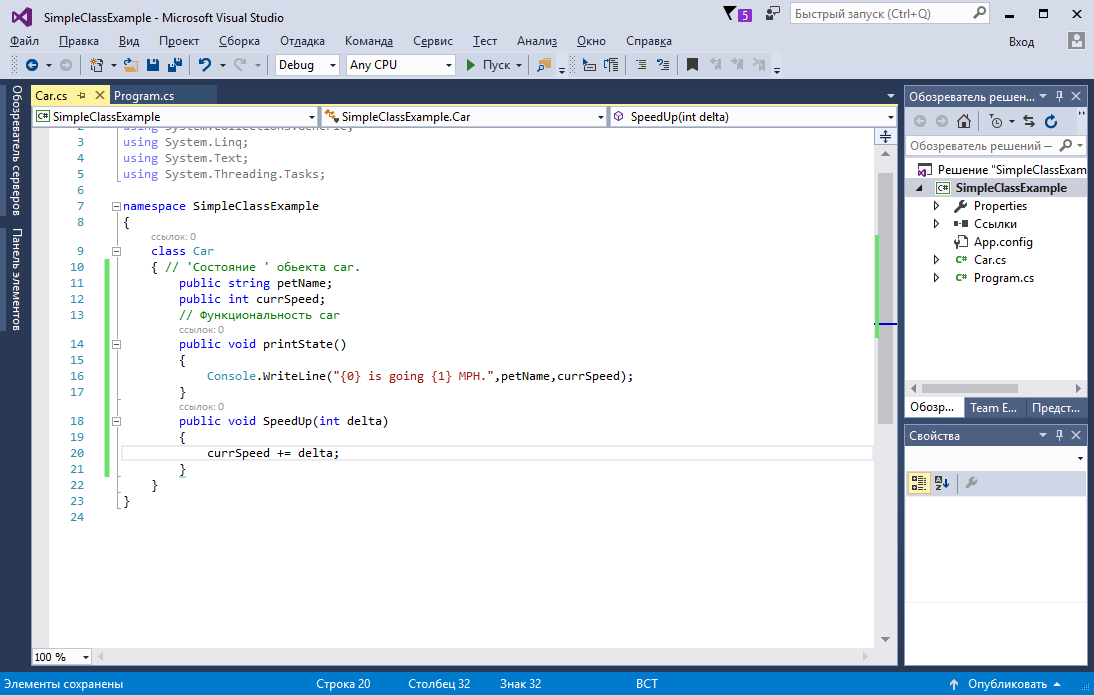
Отчет задания 1.

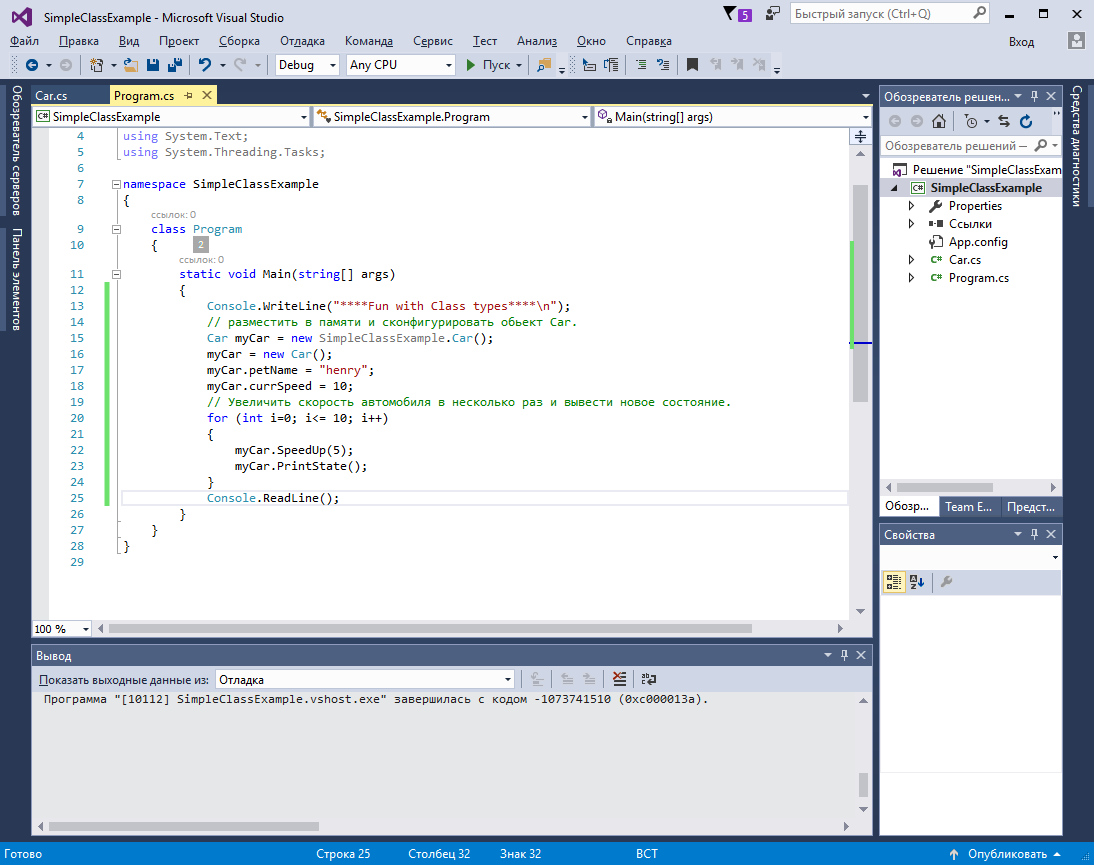
1. Описание класса и его свойств.



1. Добавление функционала Car.

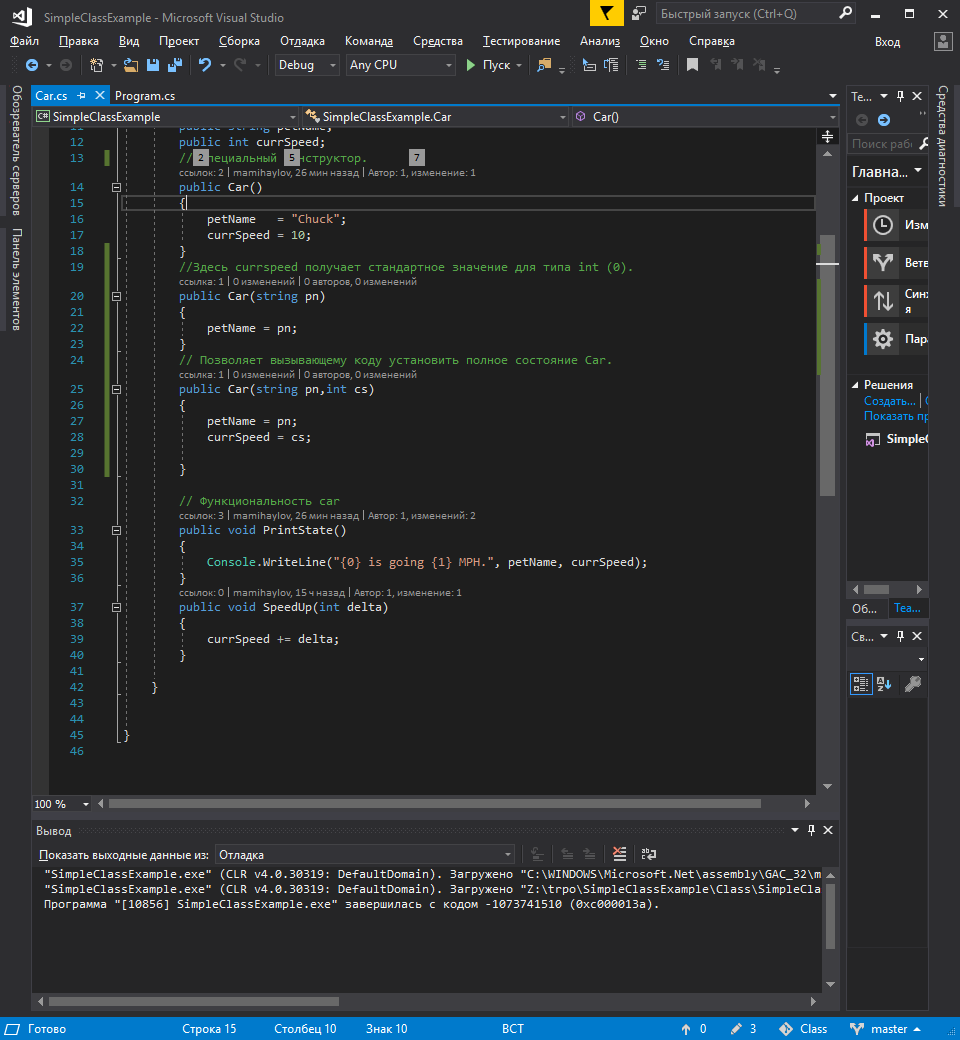


1. Модификация main()

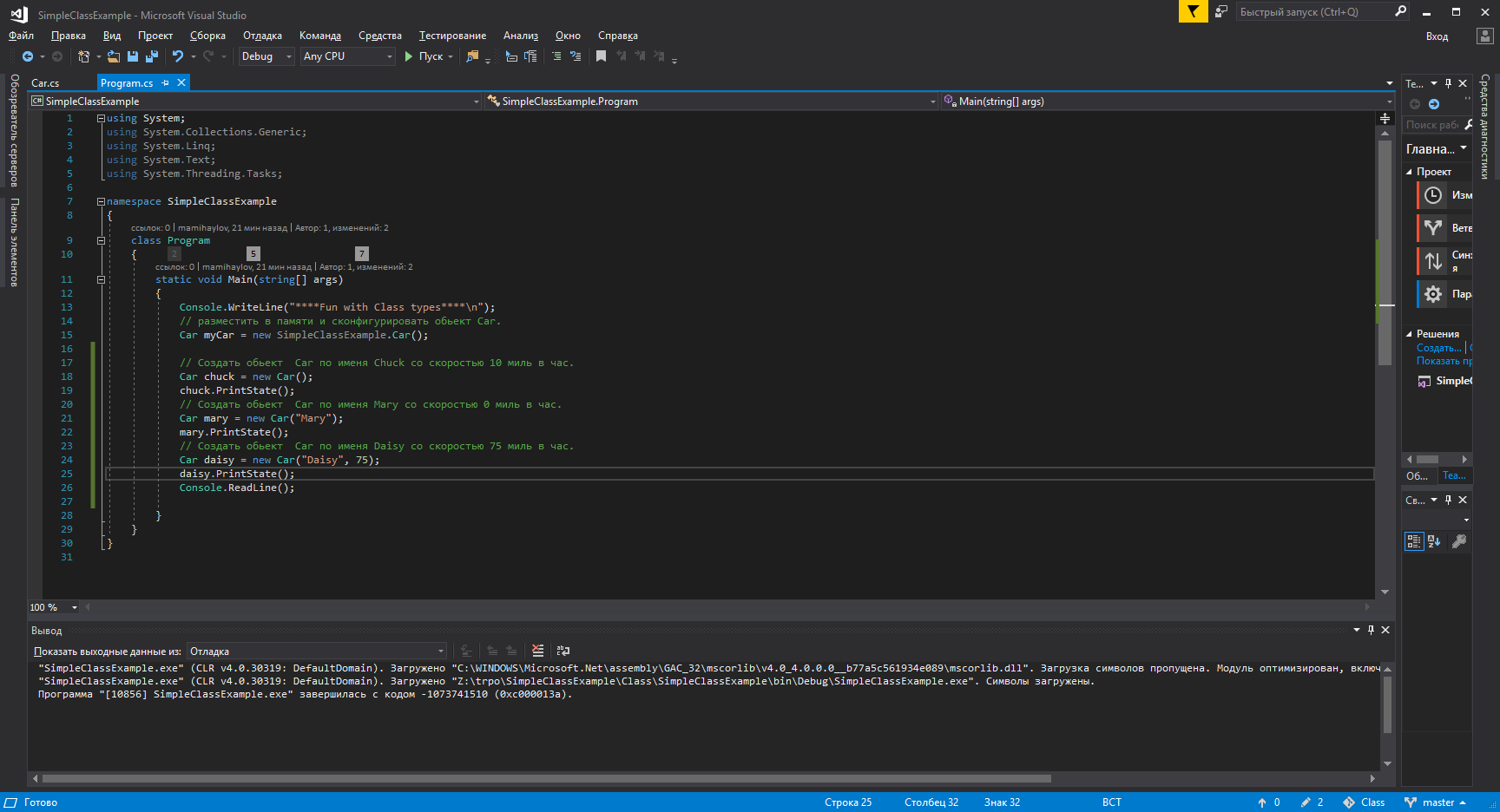


1. Создание Конструктора

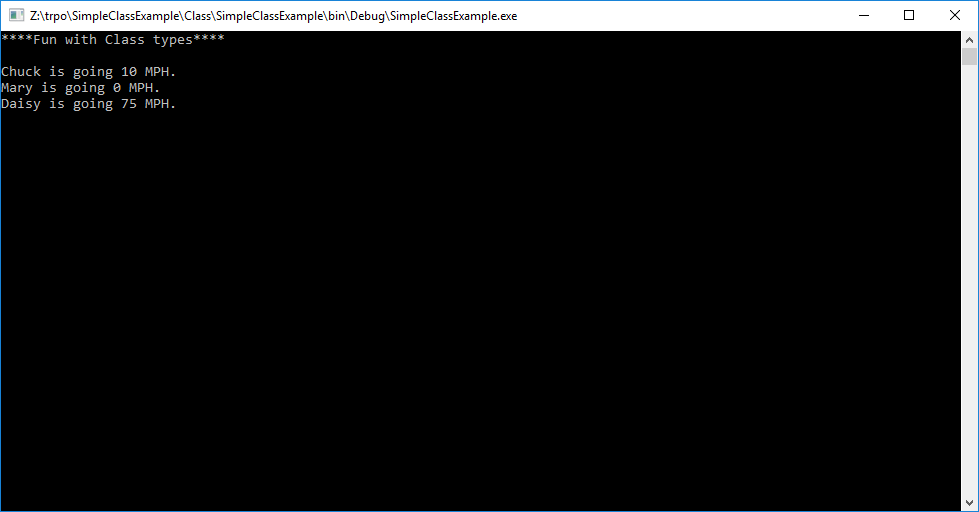
Файл Class.cs



Файл. Program.cs

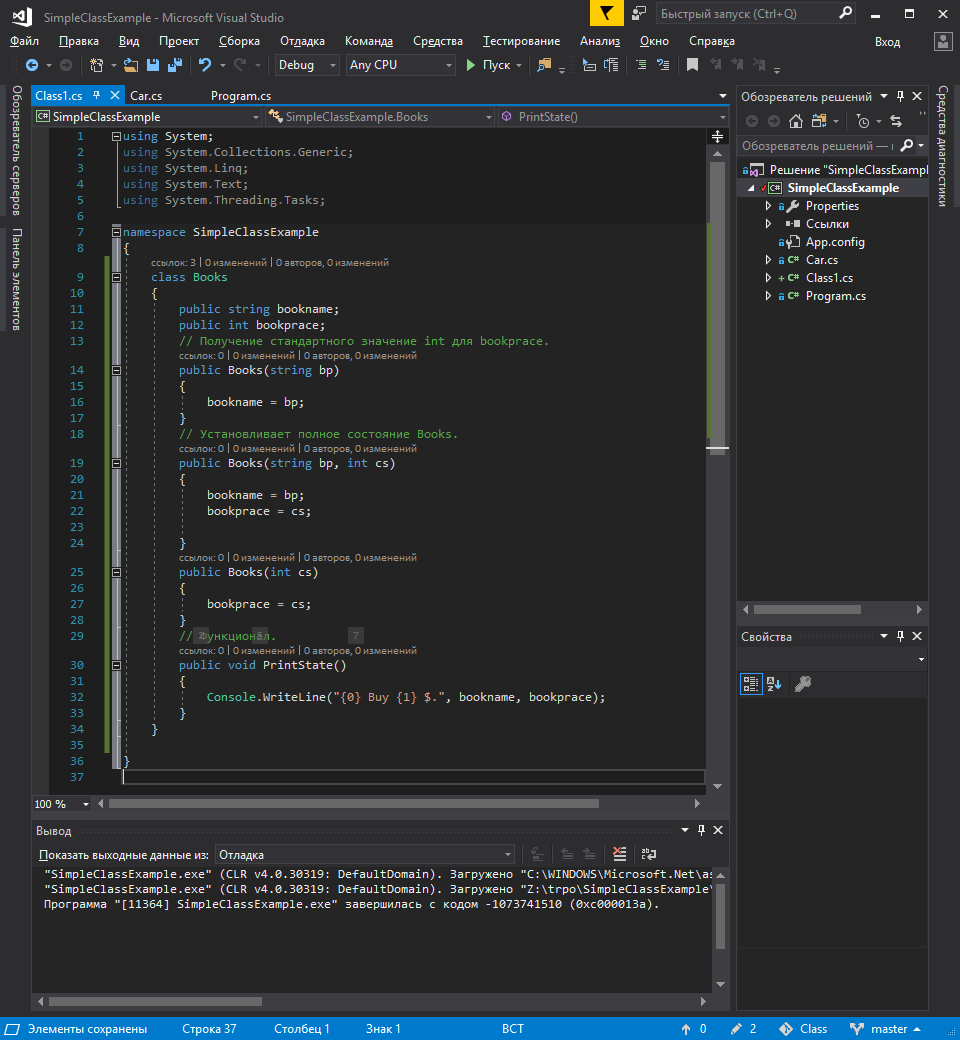


Результат :

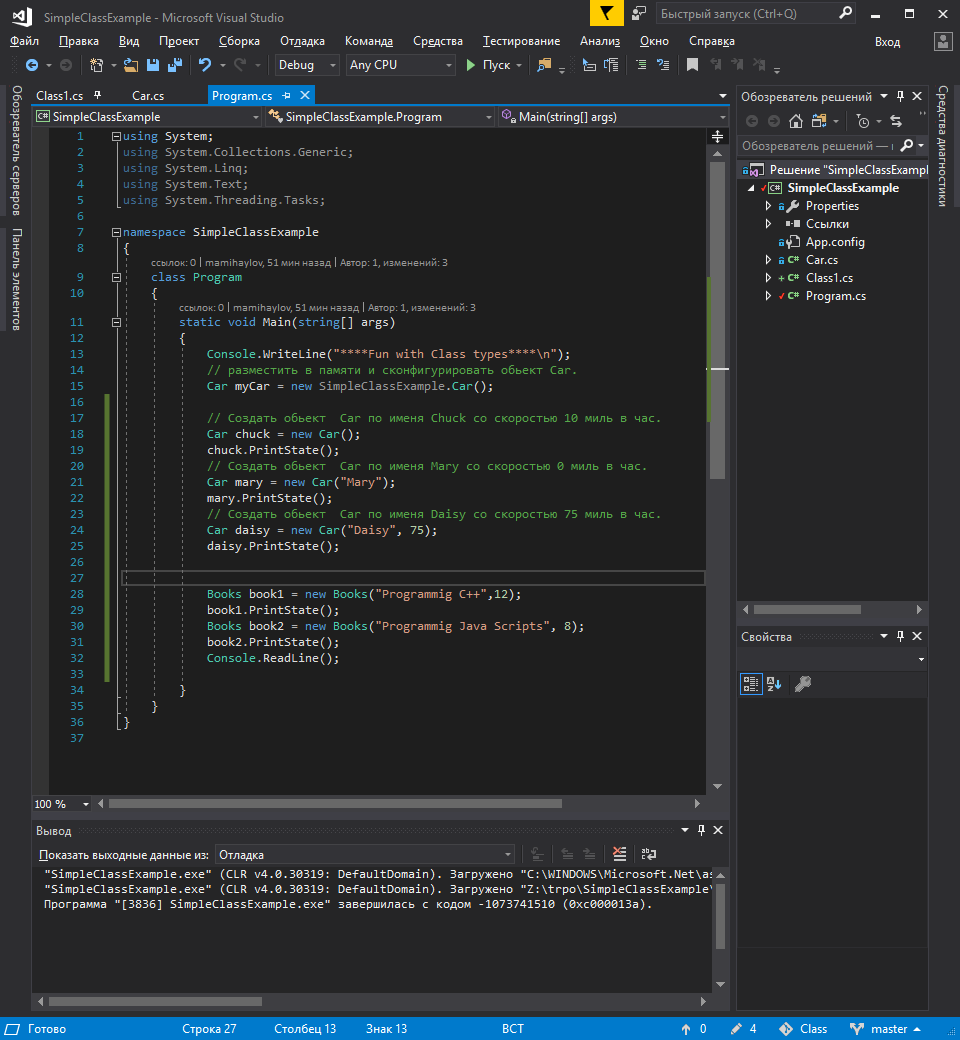


Допольнительно задание, создание своего класса с несколькими конструкторами.

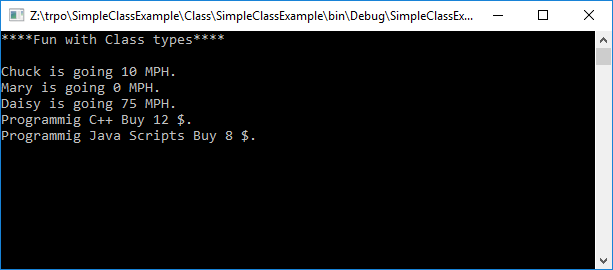
Класс Books



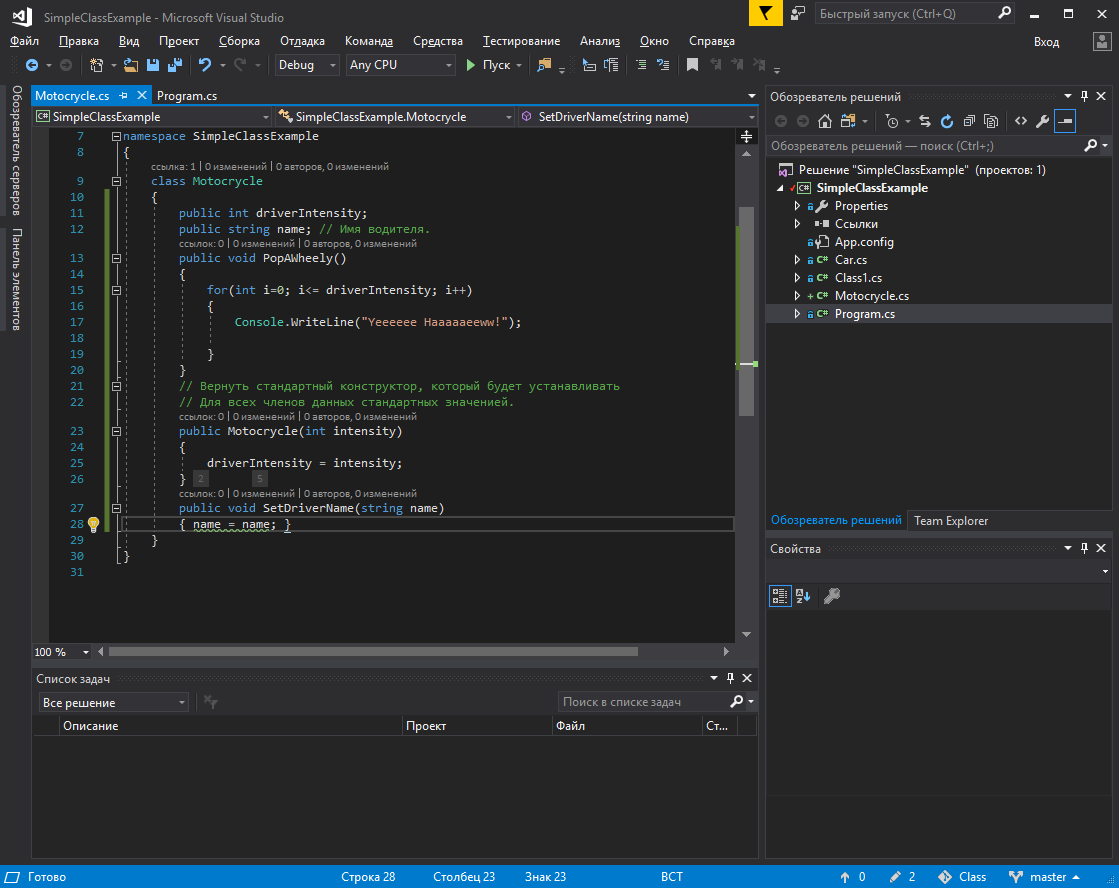
Листиг файла program.cs



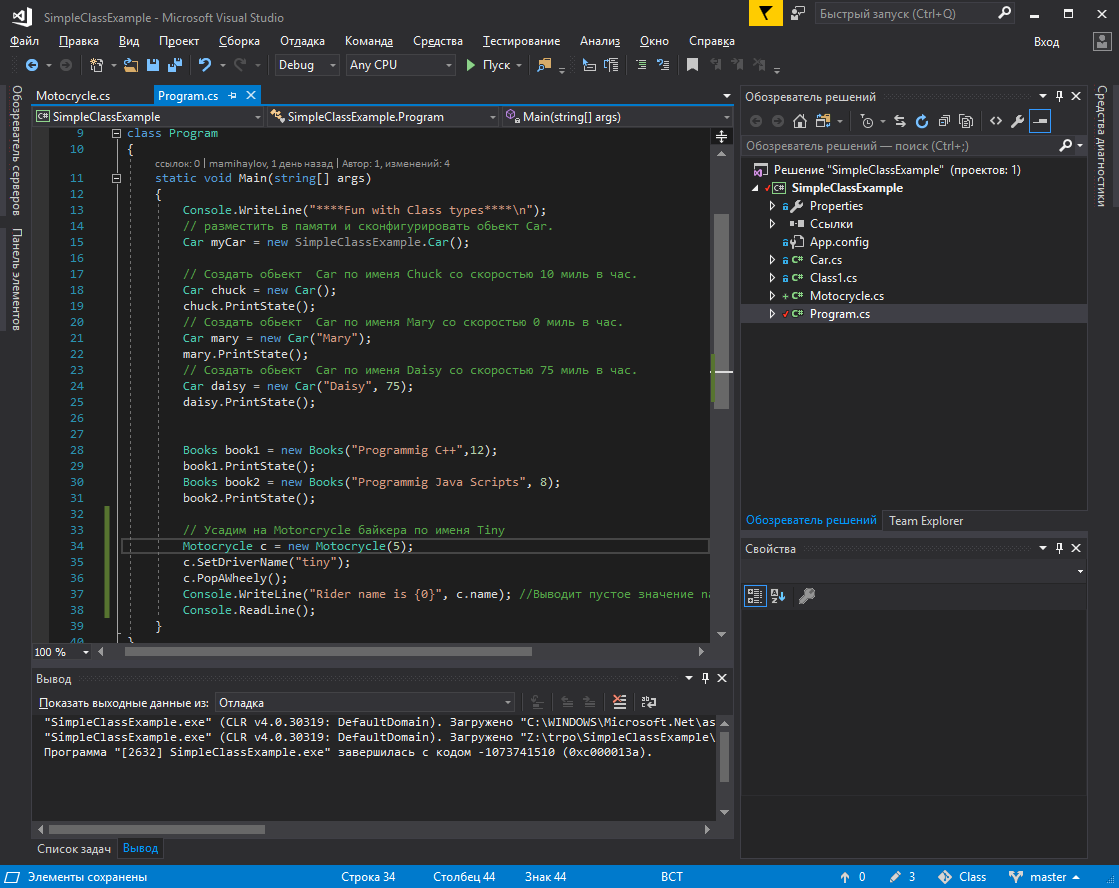
Результат допольнительного задания.

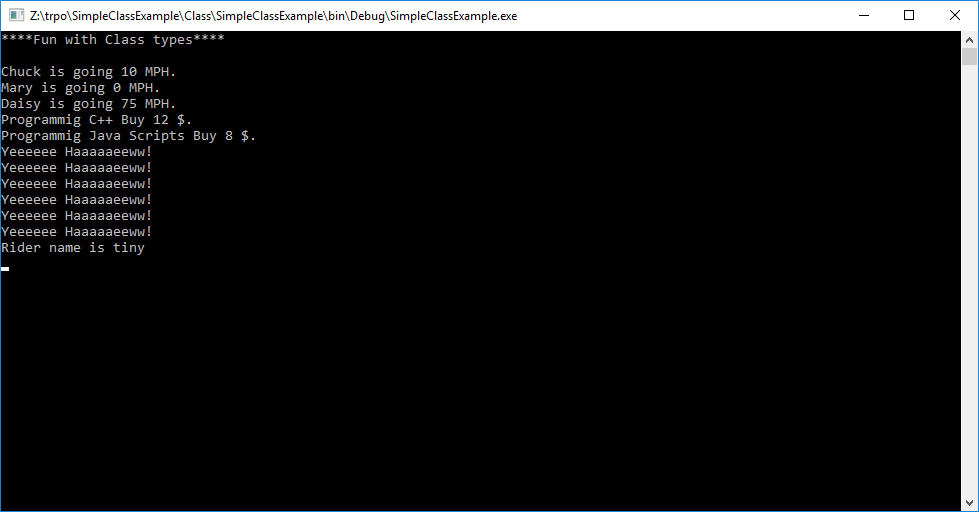


1. Создание класса Motorcrycle.

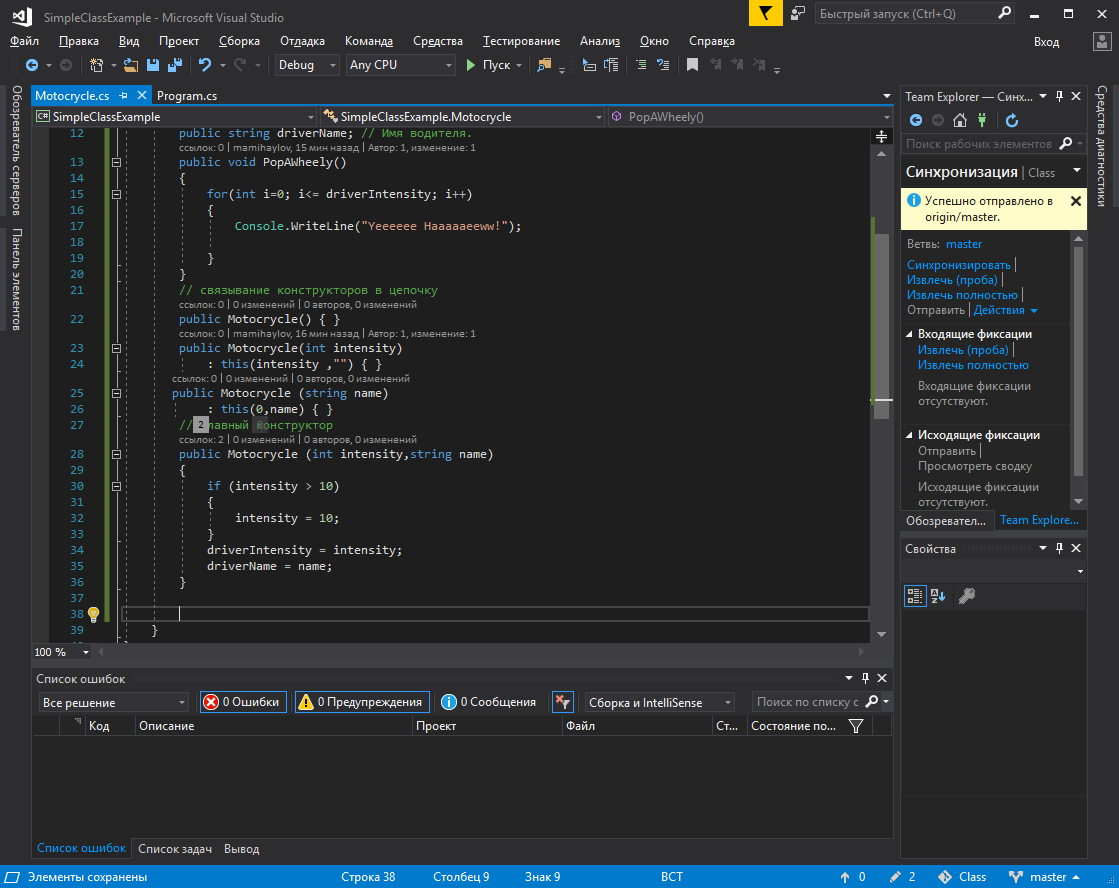


Файл program.cs С созданием мотоциклиста.(применение this.)



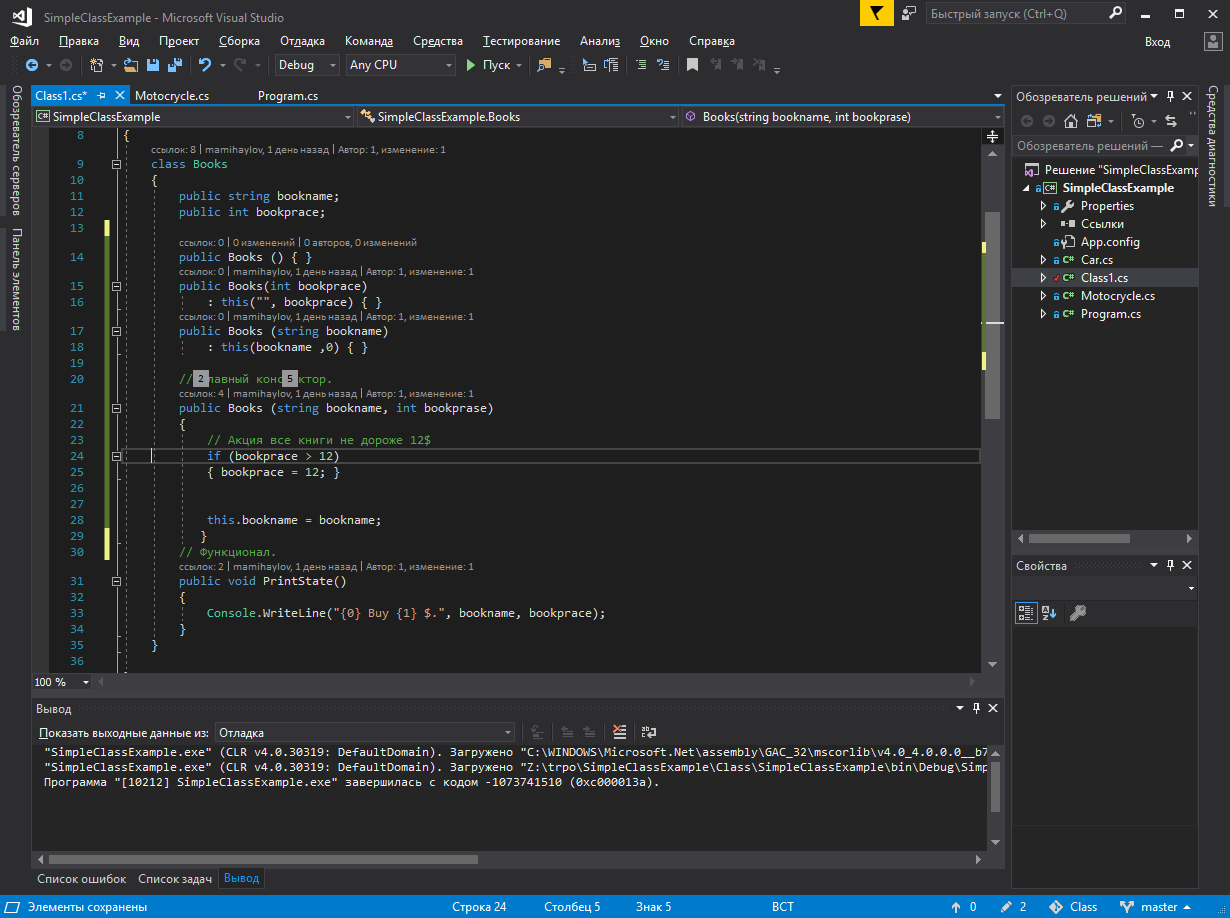


1. Сцепление Классов на примере Motorcrycle.

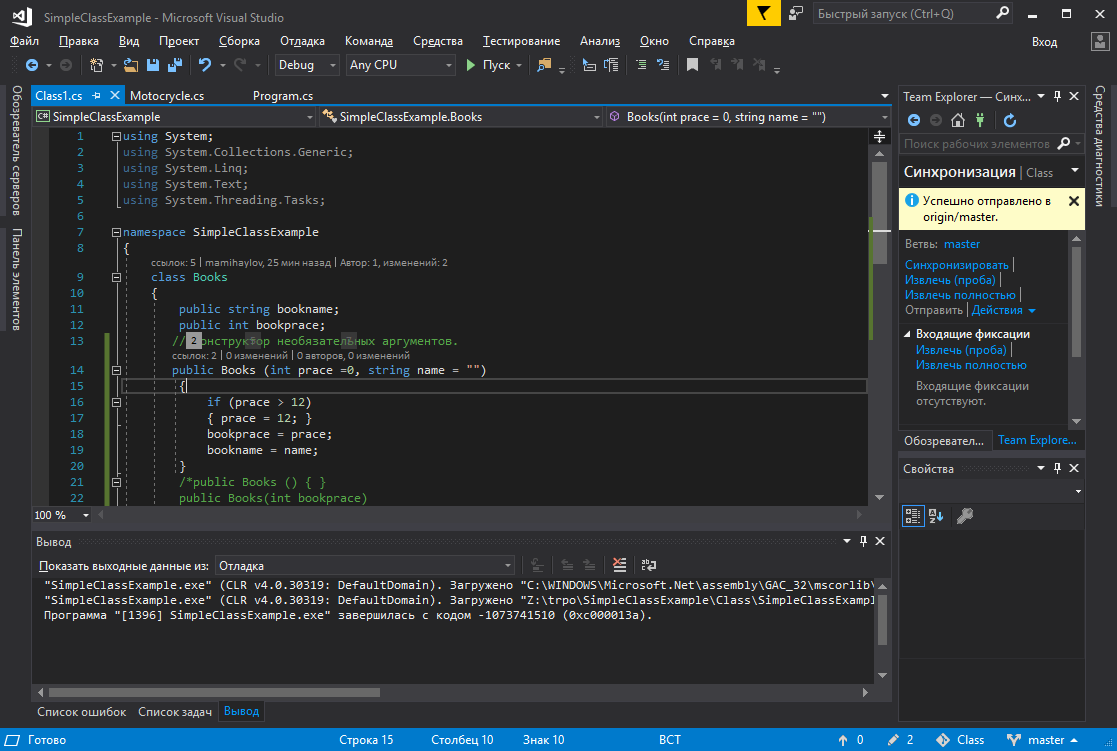


Дополнительное задание « Реализуйте сцепление конструкторов в своем классе»

Сцепление констрокторов класса «Books»



1. Конструктор с необязательными параментами на примере класса “Books”



Результат:

